

ANEXO 10 - REGULAMENTO DO JOGO DE BOCHA 48

Art. 1º O Cepo deverá ter um diâmetro mínimo de 75 cm e máximo de 1,00 metro, com altura de 10 cm acima do solo.

Art. 2º O Balim será colocado no centro do cepo, enquanto que as quatro bochas serão colocadas em forma de cruz, ou seja, uma bocha na frente, uma bocha atrás e uma bocha de cada lado do balim, numa distância entre bocha e balim de 24 cm.

Art. 3º O valor de cada bocha será o seguinte:

- Bocha da Frente – 02 pontos;
- Bocha da Esquerda – 04 pontos;
- Bocha da Direita – 06 pontos;
- Bocha de Trás – 08 pontos;
- Balim – 12 pontos

Art. 4º A distância da linha de arremesso da bocha será de 12 metros contados a partir da borda anterior do cepo.

Art. 5º O jogo será disputado em duplas, sendo que cada atleta terá direito de arremessar 08 bochas, em duas séries de 04 bochas.

Sendo que o atleta nº 01 da Equipe “A” irá arremessar 04 bochas, a seguir o atleta nº 01 da Equipe “B” arremessa 04 bochas.

Na sequencia o atleta nº 02 da equipe “A” arremessa 04 bochas e ato contínuo o atleta nº 02 da equipe “B” arremessa 04 bochas, encerrando-se assim a primeira série, dando-se na sequencia início da segunda série, obedecendo à mesma sequencia de arremessos.

Ao final soma-se os pontos obtidos por cada dupla para se conhecer o vencedor.

Art. 6º Em cada arremesso válido, serão computados os pontos da(s) bocha(s) derrubada(s) do cepo, retornando a(s) mesma(s) ao local de origem.

Art. 7º Para ter validade, o arremesso, a bocha arremessada obrigatoriamente deverá tocar diretamente na bocha ou balim ou tocar na parte superior do cepo, não sendo válido o arremesso cuja bocha tocar o solo antes do cepo.

Art. 8º Os arremessos poderão ser feitos com o atleta em movimento ou parado, no entanto, deve ser observada a linha demarcatória, podendo pisar na linha, porém, não poderá ultrapassá-la completamente, sob pena de anulação da bocha

Art. 9º Forma de disputa: Não haverá disputa entre as duplas. Cada dupla faz seus arremessos, que serão anotados na súmula apropriada.

Art. 10º Critérios de Desempate:

§ 1º Na 1ª fase – só ocorrerá se for entre as últimas classificadas e que uma ou mais vão ficar fora dos 50%. Nesse caso, as duplas empatadas retornam para fazer 8 arremessos, 4 por atleta. Persistindo o empate será observado o maior número de pontos obtidos em um único “tiro”, considerando as duas fases; persistindo o empate, a dupla que atingiu o bolim nos primeiros arremessos.

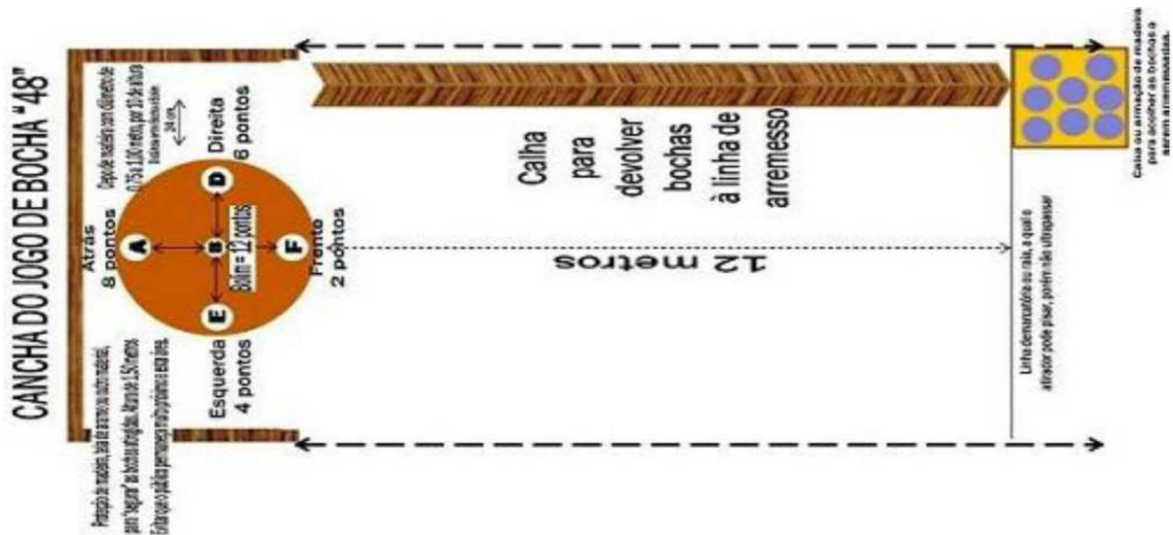
§ 2º Na 2ª fase - Empate entre duas ou mais duplas: Maior total de pontos nas duas fases; persistindo o empate será observado o maior número de pontos obtidos em um único “tiro”, considerando as duas fases.



Confederação Brasileira da Tradição Gaúcha - CBTG

Art. 11º Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora e Comissão Técnica.

Art. 12º Aplicam-se subsidiariamente a este regulamento, o Regulamento Esportivo, o Regulamento do Estatuto e demais regulamentos e normas do CBTG.



CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DA TRADIÇÃO GAÚCHA - CBTG										
DEPARTAMENTO DE ESPORTES										
JOGOS TRADICIONALISTAS										
SUMULA BOCHA "48"				Fase:			Jogo nº			
MTG							DUPLA			
NOME DOS ATLETAS		ARREMESSOS/PONTOS								TOTAL DE PONTOS
		1ª série				2ª série				
		1	2	3	4	5	6	7	8	
1										
2										
Valores das Bochas		Frente = 2	Esquerda = 4	Direita = 6	Atrás = 8	Bolim = 12	Total Geral			
CONTRA										
MTG							DUPLA			
NOME DOS ATLETAS		ARREMESSOS/PONTOS								TOTAL DE PONTOS
		1ª série				2ª série				
		1	2	3	4	5	6	7	8	
1										
2										
Valores das Bochas		Frente = 2	Esquerda = 4	Direita = 6	Atrás = 8	Bolim = 12	Total Geral			
R E S U L T A D O	DUPLA VENCEDORA					DUPLA PERDEDORA				
	TOTAL GERAL		SALDO DE BOCHAS		TOTAL GERAL		SALDO DE BOCHAS			
	Assinatura do Capataz Dupla Vencedora					Assinatura do Capataz Dupla Perdedora				
JUIZ - Nome e Assinatura										